

Versuchszeiten

Einzelwettbewerbe	Hochsprung	Stabhochsprung	übrige Wettbewerbe
mehr als 3 Athleten, oder für den allerersten Versuch jedes Athleten	1 min	1 min	1 min
2 oder 3 Athleten	1,5 min	2 min	1 min
1 Athlet	3 min	5 min	-
aufeinanderfolgende Versuche	2 min	3 min	2 min

Mehrkampfwettbewerbe	Hochsprung	Stabhochsprung	übrige Wettbewerbe
mehr als 3 Athleten, oder für den allerersten Versuch jedes Athleten	1 min	1 min	1 min
2 oder 3 Athleten	1,5 min	2 min	1 min
1 Athlet	2 min	3 min	2 min
aufeinanderfolgende Versuche	2 min	3 min	2 min

Wenn im Hoch- oder Stabhochsprung nur noch ein Wettkämpfer (der den Wettkampf gewonnen hat) im Wettkampf verblieben ist und den Weltrekord oder einen anderen Rekord in Bezug auf die Veranstaltung angeht, ist die Versuchszeit um eine Minute gegenüber der Zeit in den vorhergehenden Tabellen zu erhöhen.

Abkürzungen

Werden keine Leistungen in das Protokoll eingetragen, sind diese Abkürzungen zu verwenden. Sollte keine deutsche Abkürzung angeführt sein, ist die „internationale Abkürzung“ zu verwenden.

deutsch	international	Erklärung
ab.	withdrawal	für die Abmeldung von einem Bewerb vor dessen Beginn
n.a.	DNS	nicht angetreten
aufg.	DNF	aufgegeben (Laufbewerbe)
o.g.V.	NM	ohne gültigen Versuch
disq.	DQ	disqualifiziert (gefolgt von der zutreffenden Regel)
	O	gültiger Versuch beim Hoch- und Stabhochsprung
	X	ungültiger Versuch in Technischen Wettbewerben
	-	Verzicht auf Versuch in Technischen Wettbewerben
	r	Wettbewerb beendet (Technische Wettbewerbe und Mehrkampf)
	Q	entweder qualifiziert über Platz in Läufen oder qualifiziert über Qualifikationsstandard in Techn. Wettbewerben
	q	entweder qualifiziert über Zeit in Läufen oder qualifiziert ohne Qualifikationsstandard in Techn. Wettbewerben
	qR	vorgerückt in die nächste Runde durch Schiedsrichterentscheid
	qJ	vorgerückt in die nächste Runde durch Juryentscheid
	>	keine Kniestreckung (Gehen)
	~	kein Bodenkontakt (Gehen)
verw.	YC	gelbe Karte: Verwarnung eines Wettkämpfers wegen unsportlichen oder ungebührlichen Verhaltens oder wegen Unterstützung.
	YRC	zweite gelbe Karte
	RC	rote Karte
	L	Bahnübertreten (gem. Regel TR17.4.3 und TR17.4.4)

Die Abkürzungen „r“, „n.a.“ und „ab.“ haben im Mehrkampf zur Folge, dass der Wettkämpfer im Gesamtklassament nicht mit einer Gesamtpunktzahl aufscheidet (siehe Regel TR39.10).